Acceptatie cirteria



**Groep 1**

Nando Reij

Redmar Sprenger

Jorn Wiersema

Corwin de Kruijf

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc23520638)

[Acceptatiecriteria 4](#_Toc23520639)

# Inleiding

Op vrijdag 6 september is het groepje 1 of 30 ontstaan, en kregen wij de opdracht memory. Het doel van dit project was om een memory project te gaan maken voor onze opdrachtgever Dhr. pieterson

# Acceptatiecriteria

1. Alle designs zijn gerealiseerd.
2. De applicatie voldoet aan de eisen van het memory spel volgens de handleiding.
3. Het memory spel speelt volgens de regels van <http://www.anderspel.nl/memory.html>.
4. De opdrachtgever is akkoord gegaan.